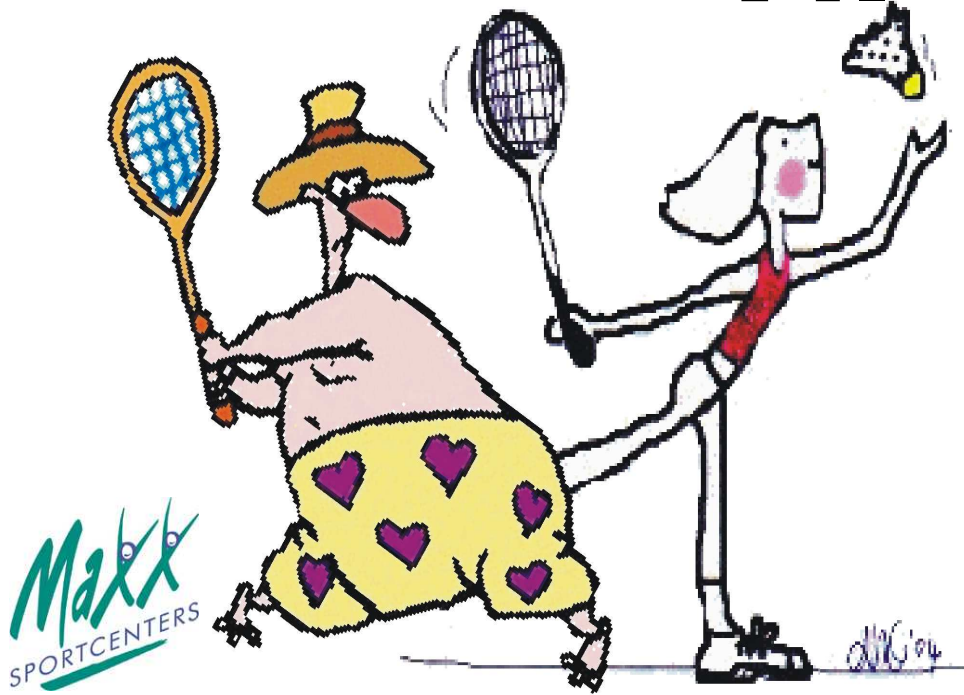


Fr. 15. Dez.

Beginn: 18 Uhr
Einspielfelder ab 17.30 Uhr
Sportcenter MaXX



Spielklassen:

- Superklasse
- Hauptbewerb A
- Hauptbewerb B
- Qualifiers



Mix-MaXX Turnier

Bewerbe: Superklasse, Hauptbewerb A, Hauptbewerb B und Qualifiers. Bitte bei der Anmeldung die Spielklasse angeben. Wenn Du nicht genau weißt, in welchem Bewerb Du Dich anmelden sollst, frag uns.

Beginn: 18 Uhr für Superklasse und Hauptbewerb A und B, 18.30 Beginn für Qualifiers. Achtung! Unbedingt 20 Minuten vor Beginn des Bewerbes als "anwesend" bei der Turnierleitung melden. Nur anwesende Doppel können ausgelost werden.

Dauer: Ende zirka 22 Uhr, Siegerehrung im Anschluss der Finalsple im MaXX-Restaurant.

Nenngeld: € 10,-/ pro Person inkl. Courts, Sauna und Dampfbad, Knabbereien und Obst für alle Teilnehmer während des Turniers.

Bälle: Naturfederbälle sind selbst zu stellen, können beim Turnier gekauft werden.

Spielsystem: jedem Spieler werden pro Bewerb mind. 4 Spiele garantiert. Ranglistensystem ohne Ausscheiden.

Anmeldung: Per e-mail an: doppeltturnier@sportkoch.at oder telefonisch bei Harald Koch 0699-10921653. Begrenzte Teilnehmerzahl. Alle Anmeldungen werden auf <http://www.badmintonSPORT.at> veröffentlicht. Jeder Spieler erklärt sich mit seiner Anmeldung bereit, dass Fotos vom Turnier auf denen der Spieler zu sehen ist auf der oben genannten Website veröffentlicht werden. (Turnierbericht und Foto-Galerie).

Turnierleitung: Harald Koch, Veranstalter: H+J. Koch, 4050 Traun

Anmeldeschluss: Donnerstag, 14. Dezember 2017, 18 Uhr, Nachnennungen bis 1 Stunde vor Turnierbeginn möglich, solange es freie Plätze gibt. Es können sich maximal 32 Mixed-Paarungen anmelden, die maximale Teilnehmerzahl pro Bewerb ist 16. Alle weiteren Anmeldungen können wir nur auf eine Warteliste setzen. Die letzten Startplätze werden für die Bewerbe mit weniger als 5 Paaren reserviert.

Preise: Kleine Überraschungspreise der Xaver-Brauerei, Medaillen und Centergutscheine, Urkunden. Ort: Sportcenter MaXX, Wien 21, Jedlersdorferstr. 94